

حد أدنى هجيني لمسائل جدولة المهام المتعددة المعالجات في بيئة الورشة
الانسيابية الهجينة المتعددة المراحل

مناف حازم احمد مطرود

ا.م.د احمد محمود السبعلاوي

المستخلص

تمّ في هذا البحث تحسين الحد الأدنى المقدم من لدن Oğuz (حد ادنى هجيني)،
لقيم وقت التنفيذ المثلى لمسائل جدولة المهام المتعددة المعالجات في الورشة الأنسيابية
الهجينة المتعددة المراحل والتي يمكن استخدامها في تقييم اداء خوارميات الحل لهكذا
مسائل، وكما يمكن استخدام الحدود المحسنة كطول مثلى حين تكون المسائل صغيرة
الحجم.

وقد أظهرت النتائج بعد التطبيق على المسائل المولدة عشوائيا مدى كفاءة هذه
الحدود في تقدير الحل الامثل لقيمة وقت التنفيذ المثلى اذ اعطت قيمة قريبة من الحل
الامثل .

**An hybrid lower bound for multi-processor task scheduling
problems in multi-stage hybrid flow shop environment**

ABSTRACT

In this paper, a lower bound for the optimal makespan value have been improved (Hybrid lower bound) which can be used to evaluate the performance algorithm for multi-processor task scheduling problems in multi-stage FSMP(flow shop with multi-processor).

So, the values of hybrid lower bounds can be used as an optimal solution when the problems are small size.

After applying the hybrid bounds, the result has been shown that the bounds are efficient in estimating the optimal makespen value.

In addition, the high competence of this program in calculating the lower bound and execution speed are proofed

1- مقدمة

مسائل الورشة الانسيابية الهجينة تجمع بين خصائص مسائل الورشة الانسيابية والماكنات المتوازية ، يطلق على هذه المسائل ايضا بمسائل الورشة الانسيابية المتعددة المعالجات (FSMP) (flow shop with multi-processor or hybrid flow shop). في مسائل الورشة الانسيابية (flow shop) الأعمال I_i تمر بالمرحل بالترتيب نفسه للماكنات، إذ يوجد هناك ماكينة واحدة عند كل مرحلة ، أمّا مسائل الورشة الانسيابية الهجينة (hybrid flow shop) فيوجد في كل مرحلة ماكينة واحدة او اكثر من الماكنات المتوازية والممتائلة. وهذا يعطي مرونة إضافية في تخطيط الانتاج وتقليل أوقات الانتظار بين الأعمال⁽¹⁾ .

وبذلك تغلبت مسائل الورشة الانسيابية الهجينة على احدى محددات مسائل الورشة الانسيابية التقليدية بإضافة الماكنات المتوازية والممتائلة . أما مسائل المهام المتعددة المعالجات فتغلبت أيضا على محددات الماكنات المتوازية التقليدية ، بمعالجة المهام بأكثر من ماكينة واحدة وبصورة آنية . ودمج مسألة الورشة الانسيابية الهجينة ومسألة المهام المتعددة المعالجات تتكون مسائل الورشة الانسيابية الهجينة بمهام متعددة المعالجات ، أذ تم برهان ان وقت التنفيذ لهذه المسألة من دون قيود الأسبقية وبافتراض أن جميع أوقات المعالجة محددة قابلة للحل على شكل متعدد حدود (Polynomial) في حين وجود قيود الأسبقية فان المسألة تكون (NP-hard) حتى عند أبسط المسائل⁽⁷⁾ .

وتعرف مسألة الورشة الانسيابية الهجينة بمهام متعددة المعالجات كالاتي :

على إفتراض المجموعة I تحتوي على (n) من الأعمال . $I = \{1, \dots, n\}$ ، كل عمل فيها يعالج بـ (m) من المراحل . وكل عمل في هذه المجموعة يحتوي على (m) من المهام ، كل مهمة تعالج عند كل مرحلة ، ولا يمكن أن تبدأ معالجة أية مهمة الا بعد الانتهاء من معالجة المهمة التي سبقتها ، علما ان كل مهمة يتطلب معالجتها عدد من الماكنات وبصورة آنية . في حالة الأعمال جاهزة عند الوقت $t = 0$.

الماكنات عند كل مرحلة متماثلة ولا يمكن ان تعالج هذه الماكنات المهام المرتبطة بأية مرحلة اخرى ، وبافتراض ان (m_j) هي عدد الماكنات في المرحلة j ، وان $Size(i,j)$ هي عدد الماكنات التي يتطلبها العمل للمعالجة عند المرحلة j .

تبدأ الماكنات التي عددها مساوٍ لـ $Size(i,j)$ بمعالجة العمل I_i لفترة طولها $P(i,j)$ ، إن إمكانية القطع غير مسموح بها في أثناء المعالجة. ويمكن القول بان $Size(i,j)$ و $P(i,j)$ هي متطلبات المعالجة ووقت المعالجة للمهمة O_{ij} في العمل I_i عند المرحلة j على التوالي . لا يمكن ان تعالج كل ماكنة أكثر من عمل واحد في الوقت نفسه . كون جميع الماكنات عند كل مرحلة متماثلة وامكانية القطع غير مسموح بها.

وباستخدام الحقول الثلاثة $\alpha/\beta/\gamma$ يمكن ان نرمز لهذه المسألة بـ $Fm(Pm_1, \dots, Pm_m)/Size(i,j)/C_{max}$ ⁽²⁾.

2- الحد الأدنى (LB) Lower bound

في معظم مسائل الـ (NP-hard) من الصعب تقييم اداء الخوارزميات التي تحل هذا النوع من المسائل ، التي تعتمد على إيجاد الحلول المثلى . وأن مسألة الـ $Fm(Pm_1, \dots, Pm_m)/Size(i,j)/C_{max}$ تقع تحت هذا الصنف من المسائل ⁽⁴⁾، ⁽⁵⁾.

يعد الحد الأدنى (LB) اداة فعالة في تقدير وقت التنفيذ الامثل لهذه المسائل حين يكون الحل لهذه المسائل غير معلوم ⁽¹⁰⁾. كما تستخدم الحدود الدنيا في إيجاد الحلول المثلى للمسائل الصغيرة والمتوسطة الحجم ⁽⁶⁾.

يعرف الحد الأدنى العام (LB) لقيم وقت التنفيذ المثلى (Optimal makespan) ، على انه أعظم حد أدنى من بين الحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة (LBs) (Lower bound based stage) والحد الأدنى الذي يعتمد على العمل (LB₀) (Lower bound based job) ⁽⁶⁾، ⁽⁸⁾، ⁽⁹⁾.

$$LB = \max \{LB_0, LBs\} \quad \text{أي أن :}$$

ويعرف الحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة (LBs) ، على انه أعظم الحدود الدنيا للمراحل جميعا (LB(j)) بحيث $j = 1, \dots, m$

$$LBs = \max_j \{LB(j)\}$$

$$LB(j) = \left\{ \min_I \sum_{j'=1}^{j-1} p(i, j') \right\} + \max \{x_1(j), x_2(j)\} + \left\{ \min_I \sum_{j'=j+1}^m p(i, j') \right\}$$

أذ ان:

$$x_1(j) = \frac{1}{m_j} \sum_I P(i, j) \text{ size}(i, j)$$

حيث ان $x_1(j)$ هي طريقة حساب وقت المعالجة عند المرحلة (j) على اعتبار ان المسألة هي $P//C_{\max}^{(11)}$

$$x_2(j) = \sum_{I \in A_j} P(i, j) + \left[\frac{1}{2} \sum_{I \in B_j} P(i, j) \right]$$

وان $x_2(j)$ هي طريقة حساب وقت المعالجة عند المرحلة (j) حسب فرضية الباحث $Oğuz^{(6)}$

$$A_j = (i / \text{size}(i, j) > \frac{m_j}{2})$$

$$B_j = (i / \text{size}(i, j) = \frac{m_j}{2})$$

اما الحد الأدنى الذي يعتمد على العمل (LB_0) فيمكن الحصول عليه بالطريقة نفسها المستخدمة في مسائل الورشة الانسيابية ، وذلك باخذ اكبر مجموع أوقات المعالجة لمجموعة الأعمال من المرحلة الاولى الى المرحلة الاخيرة.

$$LB_0 = \max_I \left\{ \sum_{j=1}^m P(i, j) \right\}$$

3- تحسين الحد الادنى (الحد الأدنى الهجين) (NLB)

The improvement of the lower bound (Hybrid lower bound)

في هذه الفقرة سوف يتم تحسين الحد الادنى اعلاه المقدم من لـ $Oğuz^{(6)}$ الذي افترض بأن المهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات تعالج أنيا مع المهام التي لها متطلبات معالجة اكبر من نصف عدد الماكينات (أي بالماكينات غير المستخدمة من قبل هذه المهام) لا تؤثر على قيمة الحد الأدنى.

ولكن في الحقيقة ان هذه المهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات لا يمكن معالجتها جميعا بالماكينات غير المستخدمة ، مما يجعل الافتراض اعلاه غير دقيق في بعض الاحيان.

بعبارة اخرى من المحتمل أن عدد المكينات غير المستخدمة من قبل المهام التي لها متطلبات معالجة اكبر من نصف عدد الماكينات لا تكفي لمعالجة جميع المهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات ، مما يؤدي الى معالجة بعض هذه المهام آتيا والبعض الأخر لا يمكن معالجته ، ولهذا فان وقت المعالجة لهذه المهام سيضاف الى وقت المعالجة الذي حسب بالطريقة $x_2(j)$ ، أي سوف يؤثر على قيمة الحد الأدنى (تزداد قيمة الحد الأدنى).

وبالاعتماد على هذا الافتراض تم تحسين الحد الأدنى (NLB) لمسائل الـ $F_m(P_{m_1}, \dots, P_{m_m}) / \text{Size}(i, j) / C_{\max}$ الذي يعالج هذه المشكلة إذ تم حساب وقت المعالجة للمرحلة (j) بصورة دقيقة مع الاخذ بنظر الاعتبار عدم كفاية الماكينات غير المستخدمة لمعالجة المهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات.

الحد الهجين NLB(j) المقابل للمرحلة (j) يدمج الطريقتين $x_1(j)$ ، $x_2(j)$. إذ يتم حساب وقت المعالجة عند المرحلة j بالطريقة $x_2(j)$ وبعدها تضاف نسبة معينة ولنكن (λ) . بحيث $0 \leq \lambda \leq 1$ من وقت معالجة المهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات ويحسب هذا الوقت بالطريقة $x_1(j)$.

ولعدم معرفتنا أي من المهام التي لا يمكن معالجتها بالماكينات غير المستخدمة فانه سوف يتم حساب وقت المعالجة لجميع المهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات وبضرب قيمة وقت التنفيذ بـ (λ) التي هي عبارة عن عدد متطلبات المعالجة (التكرارات) التي لا يمكن معالجتها بالماكينات غير المستخدمة ويرمز لها بـ (P) مقسومة على مجموع متطلبات المعالجة للمهام التي لها متطلبات معالجة اقل من نصف عدد الماكينات بـ (Z_C) وبهذا يكون وقت المعالجة للمرحلة (j) على النحو الآتي :

$$x_3(j) = x_2(j) + If(j)$$

إذ أن :

$$f(j) = \frac{1}{m_j} \sum_{I \in c_j} P(i, j) \text{size}(i, j)$$

$$C_j = \left(i / \text{size}(i, j) < \frac{m_j}{2} \right)$$

$$I_1 = P / Z_C$$

أما أوقات التنفيذ للمراحل السابقة للمرحلة (j) واللاحقة للمرحلة (j) فتحسب بالطريقة نفسها المستخدمة في الفقرة 2.

وبهذا يكون الحد الأدنى الهجيني المقابل للمرحلة j NLB(j) على النحو الآتي :

$$NLB(j) = \min_I \left\{ \sum_{j'=1}^{j-1} p(i, j') \right\} + \max \{x_1(j), x_3(j)\} + \min_I \left\{ \sum_{j'=j+1}^m P(i, j') \right\}$$

وبالطريقة السابقة نفسها يكون الحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة NLBs مساوياً

ـ

$$NLBs = \max \{NLB(j)\}$$

ويحسب الحد الأدنى الذي يعتمد على العمل أيضا بالطريقة السابقة نفسها، اذن الحد الأدنى الهجيني العام المقترح NLB.

$$NLB = \max \{LBo, NLBs\}$$

4- الخوارزمية المصممة للحد الأدنى الهجيني

Design algorithm for Hybrid lower bound

الخطوة (1) : ادخل (n) الذي يمثل عدد الأعمال ، و (m) الذي يمثل عدد المراحل ، و (m_j) الذي يمثل عدد الماكينات عند المرحلة j.

الخطوة (2) : اجعل j = 1.

الخطوة (3) : ايجاد وقت المعالجة (u) للمراحل التي تسبق المرحلة j.

$$u = \min_I \left\{ \sum_{j'=1}^{j-1} P(i, j') \right\}$$

الخطوة (4) : ايجاد وقت المعالجة (w) للمراحل التي تلي المرحلة j.

$$w = \min_I \left\{ \sum_{j'=j+1}^m P(i, j') \right\}$$

الخطوة (5) : إيجاد وقت المعالجة عند المرحلة j بالطريقة $x_1(j)$.

$$x_1(j) = \frac{1}{m_j} \sum_{i=1}^n P(i, j) \text{size}(i, j)$$

الخطوة (6) : تصنيف الأعمال عند المرحلة j حسب المجموعات الثلاث.

$$A_j = \left(i / \text{size}(i, j) > \frac{m_j}{2} \right)$$

$$B_j = \left(i / \text{size}(i, j) = \frac{m_j}{2} \right)$$

$$C_j = \left(i / \text{size}(i, j) < \frac{m_j}{2} \right)$$

الخطوة (7) : إيجاد وقت المعالجة عند المرحلة j بالطريقة $x_2(j)$.

$$x_2(j) = \sum_{I \in A_j} P(i, j) + \left[\frac{1}{2} \sum_{I \in B_j} P(i, j) \right]$$

الخطوة (8) : إيجاد عدد الماكينات غير المستخدمة من قبل الأعمال التي تنتمي للمجموعة A_j ، ولإيجاد عدد هذه الماكينات يمكن اتباع الخطوات الآتية :

1. إيجاد عدد الأعمال (Na) التي تنتمي للمجموعة A_j وضربها في عدد الماكينات بالمرحلة (m_j) .

$$r = Na * m_j$$

2. إيجاد مجموع متطلبات المعالجة Z_A للأعمال التي تنتمي للمجموعة A_j

$$Z_A = \sum_{I \in A_j} \text{Size}(i, j)$$

3. عدد الماكينات غير المستخدمة (q) هو حاصل الفرق ما بين r و Z_A

$$q = r - Z_A$$

الخطوة (9) : إيجاد مجموع متطلبات المعالجة Z_C للأعمال التي تنتمي للمجموعة C_j

$$Z_C = \sum_{I \in C_j} \text{size}(i, j)$$

الخطوة (10) : إذا كانت $Z_C \leq q$ فإن $\lambda = 0$ ، أما إذا كانت $Z_C > q$ فهذا يعني الماكينات غير المستخدمة من قبل الأعمال التي تنتمي للمجموعة A_j لا تكفي لمعالجة جميع الأعمال التي تنتمي للمجموعة C_j . وتحسب قيمة (λ) على النحو الآتي :

1. إيجاد عدد متطلبات المعالجة التي لا يمكن معالجتها بالماكنات غير المستخدمة (P) والتي هي عبارة عن حاصل الفرق بين عدد الماكنات الواجب توفرها لمعالجة هذه الأعمال (المهام) والتي تكون مساوية الى Z_C وعدد الماكنات غير المستخدمة .

$$P = Z_C - q$$

2. إيجاد قيمة (λ) بوساطة العلاقة الآتية :

$$\lambda = P/Z_C$$

الخطوة (11) : إيجاد وقت المعالجة $f(j)$ عند المرحلة j للأعمال التي تنتمي للمجموعة C_j فقط وبالطريقة $x_1(j)$:

$$f(j) = \frac{1}{m_j} \sum_{i \in C_j} P(i, j) Size(i, j)$$

الخطوة (12) : إيجاد وقت المعالجة عند المرحلة j بالطريقة $x_3(j)$:

$$X_3(j) = x_2(j) + \lambda \cdot f(j)$$

الخطوة (13) : إيجاد الحد الأدنى الهجيني $NLB(j)$ المقابل للمرحلة j :

$$NLB(j) = u + \max \{x_1(j), x_3(j)\} + w$$

الخطوة (14) : اجعل $j = j + 1$

الخطوة (15) : اذا كانت $m \leq j$ اذهب للخطوة (3).

الخطوة (16) : إيجاد الحد الأدنى الهجيني الذي يعتمد على المرحلة $NLBs$

$$NLBs = \max \{NLB(j)\}$$

الخطوة (17) : إيجاد الحد الأدنى الذي يعتمد على العمل

$$LBo = \max_i \left\{ \sum_{j=1}^m P(i, j) \right\}$$

الخطوة (18) : الحد الأدنى الهجيني العام

$$NLB = \max \{LBo, NLBs\}$$

لصعوبة الحصول على بيانات ثلاثية مسالة الـ
 $F_m(P_{m_1}, \dots, P_{m_m}) / \text{Size}(i, j) / C_{\max}$ تم توليد البيانات للمسائل اعلاه عشوائيا بالاعتماد
 على بعض الدراسات السابقة.

ولغرض اعطاء شمولية في المسائل المولدة واختبار الحدود الدنيا المحسنة في جميع
 حالات المسائل المولدة تم افتراض عدد الأعمال مساوياً لـ $(n = 100)$ وعدد المراحل
 مساوياً لـ $(m = 5, 10, 25)$ وكل تركيبة من (n) و (m) تمثل مسالة سوف يتم تطبيق الحدود
 الدنيا المحسنة عليها بحيث تم التوليد على أساس الفقرات الثلاث الآتية :

1. أوقات المعالجة للأعمال جميعها في جميع المسائل تم توليدها عشوائيا من
 التوزيع المنتظم (Uniform distribution) ضمن الفترة $[1, 40]$ بحيث جميع اوقات
 المعالجة اعداد صحيحة وموجبة $(j=1, \dots, m)$ $(i=1, \dots, n)$

$$P(i, j) \sim U[1, 40]$$

بحيث ان $p(i, j)$ عدد صحيح وموجب .

2. عدد الماكينات عند كل مرحلة j تم إيجاده بالصيغة الآتية :

$$m_j = 2^V$$

إذ أن V مجموعة من القيم مولدة عشوائيا من التوزيع المنتظم ضمن الفترة من $[1, 4]$
 ويكون عدد المشاهدات المولدة مساوياً لعدد المراحل (m) في المسألة .

$$V \sim U[1, 4]$$

$$V = \{ V_1, V_2, \dots, V_m \}$$

بحيث جميع قيم V اعداد صحيحة وموجبة

3. كل عمل I_i تم توليد متطلبات المعالجة له $\text{Size}(i, j)$. عند كل مرحلة j عشوائيا من
 التوزيع المنتظم ايضا ضمن الفترة $[1, m_j]$ بحيث جميع متطلبات المعالجة اعداد
 صحيحة وموجبة .

$$\text{Size}(i, j) \sim U[1, m_j]$$

6- عرض النتائج والمناقشة

فيما يأتي النتائج التي تم التوصل إليها .

الجدول (6.1)

يبين نتائج تطبيق الحد الأدنى الهجين الذي يعتمد على المرحلة لمسألة عدد مراحلها مساوي لـ 5 مقارنة بالحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة المقدم من لدن Oğuz (2005)

J	m _j	u _j	X ₁ (j)	X ₂ (j)	W _j	q	Zc	l	l f(j)	X ₃ (j)	LB(j)	NLB(j)
1	4	0	1283	1399	37	40	17	0	0	1399	1436	1436
2	8	1	1143	1129	15	81	92	0.12	28	1157	1159	1173
3	4	7	1207	1266	7	26	17	0	0	1266	1280	1280
4	16	11	1075	1033	2	158	213	0.26	70	1103	1088	1116
5	8	14	1292	1404	0	100	71	0	0	1404	1418	1418

LBS	LBO	NLB
1436	157	1436

الجدول (6.2)

يبين نتائج تطبيق الحد الأدنى الهجين الذي يعتمد على المرحلة لمسألة عدد مراحلها مساوي لـ 10 مقارنة بالحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة المقدم من لدن Oğuz (2005)

J	m _j	U _j	X1(j)	X2(j)	W _j	q	Zc	l	l f(j)	X3(j)	LB(j)	NLB(j)
1	8	0	1017	977	100	74	89	0.17	36	1013	1117	1117
2	16	1	969	961	87	154	179	0.14	26	987	1057	1075
3	16	9	1047	1013	74	177	212	0.17	45	1058	1130	1141
4	16	17	1108	1036	64	154	244	0.37	109	1145	1189	1226
5	4	28	1316	1378	47	32	21	0	0	1378	1453	1453
6	8	54	1166	1185	27	74	87	0.15	28	1213	1266	1294
7	8	66	1305	1361	14	87	68	0	0	1361	1441	1441
8	4	75	1250	1329	8	36	16	0	0	1329	1412	1412
9	8	93	1003	1078	2	97	71	0	0	1078	1173	1173
10	4	113	1347	1463	0	33	12	0	0	1463	1576	1576

LBS	LBO	N1LB
1576	289	1576

الجدول (6.3)

يبين نتائج تطبيق الحد الأدنى الهجيني الذي يعتمد على المرحلة لمسألة عدد مراحلها مساوي لـ
 25 مقارنة بالحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة المقدم من لدن Oğuz (2005)

J	m_j	U_j	$X_1(j)$	$X_2(j)$	W_j	q	Z_c	l	l f(j)	$X_3(j)$	LB(j)	NLB(j)
1	8	0	1181	1236	358	90	61	0	0	1236	1594	1594
2	16	1	1155	1103	350	174	218	0.20	59	1162	1506	1513
3	2	7	1586	1586	328	0	0	0	0	1586	1921	1921
4	2	27	1579	1579	303	0	0	0	0	1579	1909	1909
5	4	44	1209	1316	282	40	12	0	0	1316	1642	1642
6	2	51	1617	1617	277	0	0	0	0	1617	1945	1945
7	16	60	1075	1075	268	168	192	0.13	29	1104	1403	1432
8	4	84	1231	1274	251	30	20	0	0	1274	1609	1609
9	16	103	1054	1101	243	185	180	0	0	1101	1447	1447
10	16	107	1110	996	234	147	216	0.32	94	1090	1451	1451
11	8	130	1331	1367	215	95	77	0	0	1367	1712	1712
12	4	151	1259	1286	183	23	16	0	0	1286	1620	1620
13	4	160	1324	1399	179	28	20	0	0	1399	1738	1738
14	2	170	1448	1448	162	0	0	0	0	1448	1780	1780
15	2	194	1647	1647	125	0	0	0	0	1647	1966	1966
16	8	220	1146	1145	111	81	78	0	0	1145	1477	1477
17	16	226	1133	1087	103	147	221	0.33	93	1180	1462	1509
18	16	261	1213	1364	77	238	120	0	0	1364	1702	1702
19	4	274	1344	1323	62	19	25	0.24	34	1357	1680	1696
20	16	303	1167	1175	53	163	175	0	15	1190	1531	1546
21	4	311	1419	1477	33	30	17	0.7	0	1477	1821	1821
22	4	327	1335	1386	10	28	21	0	0	1386	1723	1723
23	2	336	1469	1469	9	0	0	0	0	1469	1814	1814
24	8	348	1155	1135	1	87	82	0	0	1135	1504	1504
25	4	350	1328	1440	0	40	12	0	0	1440	1790	1790

LBS	LBO	N1LB
1966	668	1966

الحالة (1):

يتضح في الجدول (6.2) عند المرحلة الأولى ($j=1$) ان الطريقة $X_2(1)$ كانت غير دقيقة في حساب وقت المعالجة عند المرحلة (1) بسبب فرضيتها القائلة بأن الأعمال التي تنتمي للمجموعة Z_c تعالج آنياً. هذا واضح من خلال قيمتي (q) و (Z_c) إذ أن عدد الماكينات

الواجب توفرها لمعالجة الأعمال التي تنتمي للمجموعة C_j هي (89) في حين الماكينات غير المستخدمة (q) هي (74).

وبذلك تصبح الطريقة $X_3(1)$ هي الادق في حساب وقت المعالجة عند المرحلة نفسها ، إذ أعطت هذه الطريقة زيادة بوقت المعالجة . هذه الزيادة بوقت المعالجة هي وقت المعالجة للأعمال التي لا يمكن معالجتها بالماكينات غير المستخدمة. إذ مقدار هذه الزيادة هو $f_1=36$ وحدة زمنية .

ولكن المرحلة ($j=1$) هي اقرب إلى مسألة الماكينات المتوازية $P//C_{max}$ وهذا واضح من خلال ان قيمة $X_1(1)$ هي اكبر من $X_3(j)$ و $X_3(1) > X_1(1)$ وبالتالي فان الحد الأدنى الهجينى المقابل للمرحلة (1) ($NLB(1)$) يكون مساوياً للحد الأدنى ($LB(1)$) والمقدم من لدن (2005) Oğuz (6).

الحالة أعلاه تعزز من قوة الحد الأدنى الهجينى ($NLB(j)$) وذلك لعدم تجاهله للطريقة $X_1(1)$. إذ يمكن ملاحظة هذه الحالة نفسها في الجدول (3) عند المرحلة ($j=10$).
 الحالة (2):

يتضح في الجداول (6.1) و (6.2) و (6.3) عند المراحل $j=2,3,4$ و $j=2,4$ و $j=2,3,4$ ، ان الطريقة التي استخدمت في حساب الحد الأدنى هي $X_1(j)$ ، وهذا واضح لكون ان قيمة $X_1(j)$ اكبر من $X_2(j)$ أي تعد المراحل أعلاه هي مسائل من نوع $(P//C_{max})$.

ولكن من خلال قيمتي (q) و (Z_c) ، نلاحظ أن المراحل أعلاه هي ليست بمسائل $(P//C_{max})$ ولكن الفرضية القائمة على اساسها الطريقة $X_2(j)$ ، قد تسبب في استبعاد هذه الطريقة ، في حين الطريقة $X_3(j)$ تغلبت على هذه الحالة وأعطت وقت معالجة أدق لهذه المراحل أعلاه. مما تم استخدامها في الحد الأدنى الهجينى I لكون قيمة $X_3(j)$ اكبر من $X_1(j)$.

الحالة (3):

أما الحالة الظاهرة في الجدولين (6.2) و (6.3) عند المراحل $j=6$ و $j=18,20$ على التوالي : فهي أن الطريقة المحتسبة في ايجاد وقت المعالجة عند المرحلة j هي $X_2(j)$

ولكن الفرضية القائمة على أساسها هذه الطريقة تجاهلت أوقات المعالجة للأعمال التي لا يمكن معالجتها بالماكنات غير المستخدمة . هذا واضح أيضا من خلال قيمتي (q) و (z_c) . في حين تغلبت على هذه الحالة وأضافت أوقات المعالجة للإعمال التي لا يمكن معالجتها بالماكنات غير المستخدمة إلى قيمة $X_2(j)$ وكما هو ملاحظ في المراحل أعلاه .
 الحالة (4) :

يمكن الملاحظة من خلال الجداول الثلاثة أعلاه أن قيمة كل من الطرائق الثلاث $X_1(j)$ و $X_2(j)$ و $X_3(j)$ تتساوى حين يكون عدد الماكنات في المرحلة يساوي 2 ($m_j=2$) وغالباً ما تكون الحدود الدنيا المقابلة للمراحل التي فيها عدد الماكنات يساوي 2 هي الحدود الدنيا التي تعتمد على المرحلة .

ويمكن حساب هذه الحدود الدنيا المقابلة للمراحل اعلاه باي من الطرائق الثلاث . وفيما يأتي الأشكال الثلاثة التي توضح وقت المعالجة للمرحلة j المحسوبة بالطرائق الثلاث $X_1(j)$ و $X_2(j)$ و $X_3(j)$ للمسائل التي عدد أعمالها يساوي 100 وبالمراحل 5,10,25 $j =$

7- الاستنتاجات Conclusions

1. حين يكون عدد الماكنات في المرحلة j يساوي 2 ($m_j=2$) . عندها تتساوى قيم الحدود الدنيا المقابلة للمرحلة $LB(j) = NLB(j)$.
2. عند أية مرحلة من مراحل المسألة التي لها اقل عدد ماكنات غالباً ما يكون الحد الأدنى المقابل لتلك المرحلة هو الحد الأدنى الذي يعتمد على المرحلة (LB_s) والحد الأدنى العام (LB) ولجميع الحدود الدنيا المقدمة من لدن Oğuz (2005) والمحصنة
3. تم التغلب على الصعوبات الحسابية المرافقة للمسائل الكبيرة عند ايجاد الحدود الدنيا بالبرنامج الذي تم عمله ، إذ اظهر هذا البرنامج كفاءته العالية في حساب هذه الحدود وبأوقات قياسية .
4. إذا كانت مسألة $F_m(P_{m_1}, \dots, P_{m_m}) / \text{Size}(i,j) / C_{\max}$ بمرحلة واحدة أي مسألة $P / \text{Size}(i,j) / C_{\max}$ ، فيمكن استخدام الخوارزمية المصممة للحد الأدنى المحسن في حساب وقت التنفيذ (makespan) لهذه المسألة . بدلا من الخوارزميات الأخرى (الحدسية ، الجينية).

المصادر

1. Andre's, C., Gómez P., and García, Sabter, J.P. (2006), "Comparing dispatching rules in dynamic hybrid flow -shop", *IEEE*.
2. Bruker, P. (2007), "*Scheduling algorithms*", Springer, Germany.
3. Etiler, O. Toklu, B. and Wilson, J. (2004), "A genetic algorithm for flow-shop scheduling problems", *Journal of the Operational Research Society*, Vol.55, P.P. 830-835.
4. Jatinder, N. and Gupta, D. (1988), "Two-stage hybrid flow-shop scheduling problem", *Journal of the Operational Research Society*, Vol. 39, No.4, P.P. 359-364.
5. Kis, T. and Pesch, E. (2005), "A review of exact solution methods for the non-preemptive multiprocessor flow-shop problem", *European Journal of Operational Research*, Vol. 164, P.P. 592-608.
6. Oğuz, C. and Fikret Ercan, M. (2005), "A genetic algorithm for hybrid flow-shop scheduling with multiprocessor tasks", *Journal of Scheduling*, Vol. 8, P.P. 323-351.
7. Oğuz, C., Zinder, Y., Do, V.H. and Janiak, A. (2004), "Hybrid flow-shop scheduling problems with multiprocessor task systems", *European Journal of Operational Research*, Vol. 152, PP. 115-131.
8. Oğuz, C., Eikret Ercan, M., Edwin Cheng, T.C., and Fung, Y.F. (2003), "Heuristic algorithms for multiprocessor task scheduling in a two-stage hybrid flow-shop", *European Journal of Operational Research*, Vol. 149, P.P. 390-403.
9. Portmann, M.C., Vignier, A., Dardilhac, D. and Dezalay, D. (1998), "Branch and bound crossed with GA to solve hybrid flow-shop", *European Journal of Operational Research*, Vol. 107, P.P. 389-400.
10. Santos, D.L., Hunsucker, J.L. and Deal, D.E. (1995), "Global lower bounds for flow shop with multiple processor", *European Journal of Operational Research*, Vol. 80, P.P. 112-120.

11. Serifoğlu, F.S. and Ulusoy, G. (2004), “Multiprocessor task scheduling in multi stage hybrid flow-shop: a genetic algorithm approach”, *Journal of the Operational Research Society*, Vol. 55, P.P. 504-512.